

附件 2

上海电子信息职业技术学院第八届学生职业技能大赛

嵌入式应用程序开发赛项介绍

一、竞赛承办单位

上海电子信息职业技术学院电子工程系

二、竞赛目的及意义

“嵌入式应用程序开发”技能竞赛，是教学内容改革与教学方法、手段改革相结合的一部分。提高学生对学习知识的兴趣，特别是对学习前沿新技术的兴趣，鼓励学生全体参与又可有利于学生的培养，有利于学生综合素质和创新能力的提高，竞赛的内容有利于学生自身技能的提高及对前沿新技术的掌握。对于培养面向实际工作岗位的高端技能型人才有较大帮助。

三、竞赛宗旨/主题

人人参与、提高技能、培养人才

四、参赛对象

全校在籍学生

五、竞赛时间设定

（一）竞赛宣传与动员

竞赛宣传与动员于 2017 年 6 月完成。

（二）报名要求

选手报名在 2017 年 9 月中旬完成。

（三）初赛

初赛于 2017 年 9 月下旬完成。

（四）决赛

决赛于 2017 年 10 月中旬完成。

六、竞赛方式和内容

本次竞赛拟分为初级组及高级组，初级组以大一学生为主，高级组以大二及大三学生为主。参赛以个人方式进行，选手独立完成竞赛内容。

初级组的试题主要考察学生对嵌入式产品的简单控制技能,包括读图,识图,简单嵌入式底层设计,Android 端简单控制等内容,还要求学生撰写技术文档。初级组硬件平台拟采用 STCIAP15F2K61S2 主控平台

高级组的试题主要考察学生对嵌入式产品的复杂控制,其要求在初级组的基础上还包括结合嵌入式国赛相关竞赛项目的特定控制算法设计,如自适应调光,数据滤波等,同样要求学生撰写技术文档。高级组硬件平台拟采用 STM32F103VCT 主控平台。

七、评分规则

竞赛评分拟邀请校内专业教师及校外企业相关专家同时担任评委,初赛和决赛满分都为 100 分,其中:

初赛

UI 设计及人性化操作 20 分、功能实现 70 分、技术文档撰写 10 分

复赛

UI 设计及人性化操作 20 分、程序功能实现 50 分、 技术文档撰写 10 分、答辩 10 分。

八、奖项设置

以决赛参赛人数为基数,各等级奖项设置比例分别为:一等奖 5% 二等奖 10% 三等奖 15%。

电子工程系